**CV**

**PROJETO GAMEBOOK**

**11/08/14**

Doc Pré Produção

Atividades Preliminares

ROTEIRO

1) **Sobre o doc:** apresentação das atividades que irão compor o primeiro ciclo produtivo do Scrum no setor de roteiro durante a pré produção do projeto Gamebook.

2) **Atividades**:

* Play Session do jogo GdaF 1
* Relatório de feedback da estrutura narrativa do GdaF 1 (1,2 pgs)
* Doc de apresentação (para equipe) da narrativa do GdaF 1 (1,2 pgs)
* Estudo da documentação do GdaF 2
* Relatório de feedback da estrutura narrativa do GdaF 2 (1,2 pgs)
* Doc de apresentação (para equipe) da narrativa do GdaF2 (1,2 pgs)
* Doc de 5 referencias para a narrativa do GB (com justificativas)
* Estudo de materiais TDAH
* Doc de elementos TDAH que estarão na narrativa (f. executivas)
* Premissa do enredo GB GdaF (um parágrafo)
* Story overview (início, meio e fim – uma página)
* Lista de elos entre a narrativa do GdaF 1 e 2 e o GB
* Core da narrativa (qual a mensagem final?)
* Possíveis locações (lista possíveis novos cenários)
* Possíveis novos personagens
* CD preliminar do personagem jogável 1
* CD preliminar do personagem jogável 2
* Lista de desafios esperados (na narrativa)
* Lista de objetivos esperados (na narrativa)
* Lista de habilidades esperadas para o jogador (na narrativa)
* Doc de sugestão de como deve funcionar a relação enredo-gameplay – cutscene
* Estruta preliminar do doc de roteiro (modelo)
* Features preliminares do roteiro (elementos distintivos e como serão aplicados

3) **Prazo das atividades**: 12 até 26 de agosto. No dia 27 de agosto haverá uma reunião de socialização do material produzido.